

**IV Congreso Nacional de Innovación:
“Dialoguemos sobre innovación para los territorios y las comunidades”.
Resumen charla relámpago- Región Huetar Norte.**

Tecnologías XR para la educación ambiental de la Región Huetar Norte

Dirigido por Marianela González; Jacqueline García Fallas, Mariela García, Sergio Villegas, Vanessa Fonseca González, Carlos Rodolfo González, y Lorian Morales.

La Zona Huetar Norte sufre muchas vulnerabilidades por desastres naturales, altas tasas de desempleo (14.25%), impacto ambiental por monocultivos, cacería furtiva y la urgencia de sensibilizar, apropiar y empoderar a las poblaciones escolares y a las comunidades en el mejoramiento de la gestión de residuos, mitigación y adaptación al cambio climático para la protección de la biodiversidad. Por ello, se requieren herramientas educativas mediadas por tecnología innovadora en la Educación Ambiental (EA); amplificar los espacios de EA con socios estratégicos a nivel nacional y global para visibilizarla; y fomentar el conocimiento, mejoramiento de ecosistemas locales y empoderamiento de las comunidades frente a sus retos ambientales actuales.

La oportunidad de apostar desde la economía creativa y la innovación en educación inmersiva en la región que se puedan aplicar hacia otras regiones de Costa Rica o América Latina; articular lo tecnológico con lo educativo para innovar y diversificar entornos de aprendizaje hasta ahora no explorados en Costa Rica relacionados con la educación ambiental, respondiendo a 4 ejes: Recursos hídricos y forestales; cambio climático, biodiversidad y manejo de residuos. Las tecnologías XR (realidad aumentada, virtual y mixta) apuestan a la gamificación y a la educación inmersiva y colaborativa para generar contenidos, entornos y experiencias que complementen espacios de educación y entretenimiento.